государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области средняя общеобразовательная школа №4 п.г.т. Безенчук муниципального района Безенчукский Самарской области

Рассмотрено на заседании ШМО ГБОУ СОШ №4 Протокол № $_{1}$ от «25» августа 2018г.

Проверено
Заместитель директора по УВР
_______ Е.Б. Демидова

Утверждаю Директор школы ______Л.В. Шеховцова

Рабочая программа

по информатике 7 класс

Авторы: учителя информатики Быстрова Наталья Ивановна Бекетова Маргарита Валентиновна

Безенчук, 2018

Пояснительная записка

к рабочей программе по «Информатике»

Настоящая рабочая программа «Информатика» разработана в соответствии с требованиями ФГОС ООО, федеральным перечнем учебников от 31.03.2014 №253, требованиями Основной образовательной программы ГБОУ СОШ №4 п.г.т.Безенчук и ориентирована на работу по учебно-методическому комплекту:

Рабочая программа ориентирована на использование УМК:

- Учебник «Информатика. 7 класс». Босова Л.Л. Босова А.Ю., БИНОМ, 2014.
- Рабочая тетрадь для 7 класса», Босова Л.Л., Босова А.Ю., БИНОМ, 2014.
- **Методическое пособие для учителя**. «Уроки информатики в 7-9 классах», Босова Л.Л., Босова А.Ю., БИНОМ, 2014.
- Электронное пособие. СD-диски, содержащие учебные и развивающие задания к курсу.

Цели и задачи курса

Изучение предмета в 7 классах направлено на достижение следующих целей:

- формирование общеучебных умений и навыков на основе средств и методов, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать ее результаты;
- пропедевтическое (предварительное, вводное, ознакомительное) изучение понятий основного курса школьной информатики, обеспечивающее целенаправленное формирование общеучебных понятий, таких как «объект», «система», «модель», «алгоритм» и др.;
- воспитание ответственного и избирательного отношения к информации; развитие познавательных, интеллектуальных и творческих способностей учащихся.

Изучение информационных технологий в 7 классе направленно на решение следующих задач:

- показать учащимся роль информации и информационных процессов в их жизни и в окружающем мире;
- организовать работу в виртуальных лабораториях, направленную на овладение первичными навыками исследовательской деятельности, получение опыта принятия решений и управления объектами с помощью составленных для них алгоритмов;

- организовать компьютерный практикум, ориентированный на: формирование умений использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации (работа с текстом и графикой в среде соответствующих редакторов); овладение способами и методами освоения новых инструментальных средств; формирование умений и навыков самостоятельной работы; стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
- создать условия для овладения основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми: умения правильно, четко и однозначно формулировать мысль в понятной собеседнику форме; умения выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ.

Планируемые результаты

Личностные результаты:

- широкие познавательные интересы, инициатива и любознательность, мотивы познания и творчества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов;
- интерес к предмету, стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом и личными смыслами, понять значимость подготовки в области предмета в условиях развития информационного общества;
- готовность к осуществлению индивидуальной и коллективной информационной деятельности;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Метапредметные результаты:

- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- владение основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми: умение осуществлять в коллективе совместную информационную деятельность, в частности при выполнении проекта; умение выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ; использование коммуникационных технологий в учебной деятельности и повседневной жизни.

Предметные результаты:

- понимать и правильно применять на бытовом уровне понятия «информация», «информационный объект»;
- различать виды информации по способам её восприятия человеком, по формам представления на материальных носителях;
- приводить простые жизненные примеры передачи, хранения и обработки информации в деятельности человека, в живой природе, обществе, технике;
- приводить примеры информационных носителей;

- запускать программы из меню Пуск;
- уметь изменять размеры и перемещать окна, реагировать на диалоговые окна;
- вводить информацию в компьютер с помощью клавиатуры и мыши;
- уметь применять текстовый редактор для набора, редактирования и форматирования простейших текстов;
- уметь применять простейший графический редактор для создания и редактирования рисунков;
- уметь выполнять вычисления с помощью приложения Калькулятор;
- знать о требованиях к организации компьютерного рабочего места, соблюдать требования безопасности и гигиены в работе со средствами ИКТ.

Место предмета в базисном учебном плане

В соответствии с учебным планом программой предусмотрено изучение предмета 1 час в неделю (34 учебных часа в год).

Программа содержит перечень обязательных теоретических знаний по предмету, тематическое планирование, список методических материалов для учителя и учебных материалов для учащихся, а также перечень практических работ.

Учебно – тематический план

No	Тема раздела	Количество часов				
		Теория	Практика			
1.	Объекты и системы	3	3			
2.	Информационное моделирование	11	9			
3.	Алгоритмика	5	2			
4.	Резерв	1				
5.	Итого	20	14			

ОСНОВНОЕ СОДЕРЖАНИЕ

Раздел 1. Объекты и их имена

Объекты и их имена. Признаки объектов. Отношения объектов. Разновидности объектов и их классификация. Состав объектов.

Системы объектов. Система и окружающая среда. Персональный компьютер как система.

Компьютерный практикум

Практическая работа №1 «Основные объекты операционной системы Windows».

Практическая работа №2 «Работаем с объектами файловой системы».

Практическая работа №3 «Создаем текстовые объекты».

Раздел 2. Информационное моделирование

Модели объектов и их назначение.

Информационные модели.

Словесные информационные модели.

Многоуровневые списки.

Математические модели.

Табличные информационные модели. Структура и правила оформления таблицы. Простые таблицы. Сложные таблицы. Табличное решение логических задач. Вычислительные таблицы. Электронные таблицы.

Графики и диаграммы. Наглядное представление о соотношении величин. Визуализация многорядных данных.

Многообразие схем. Информационные модели на графах. Деревья.

Компьютерный практикум

Практическая работа №4 «Создаем словесные модели».

Практическая работа №5 «Многоуровневые списки».

Практическая работа №6 «Создаем табличные модели».

Практическая работа №7 «Создаем вычислительные таблицы в Word».

Практическая работа №8 «Знакомимся с электронными таблицами в Excel».

Практическая работа №9 «Создаем диаграммы и графики».

Практическая работа №10 «Схемы, графы и деревья».

Практическая работа №11 «Графические модели».

Практическая работа №12 «Итоговая работа».

Раздел 3. Алгоритмика

Алгоритм — модель деятельности исполнителя алгоритмов.

Исполнитель Чертежник. Управление Чертежником. Использование вспомогательных алгоритмов. Цикл повторить п раз.

Исполнитель Робот. Управление Роботом. Цикл «пока». Ветвление.

Компьютерный практикум

Работа в среде Алгоритмика.

	Тема урока	Тип урока			Вид деятельности	Дата				
)0Ka			Кол-во часов	Личностные	Метап	редметные	УУД	Предметные УУД	деятельности	
№ урока			K(УУД	Регулятивн ые	Коммуни кативные	Познават ельные			
1	Техника безопасности и организация рабочего места.	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Навыки безопасного и целесообразного поведения при работе в компьютерном классе	Планирован ие — выбирать действия в соответств ии с поставленн ой задачей.	Проявлят ь активност ь во взаимоде йствии для решения коммуник ативных задач.	Умение работать с учебнико м.	Знать о требованиях организации рабочего места и правилах поведения в кабинете информатики. Актуализировать материал 7 класса.	Беседа, компьютерный практикум.	
2	Информация и ее свойства.	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Представление о роли информации в жизни современного человека.	Формирова ние навыков работы с экранными объектами.	Инициат ивное сотрудни чество — ставить вопросы, обращать ся за помощью	Основы ИКТ- компетен тности	Иметь общие представления об информации и её свойствах; Знать сущности понятий «информация», «сигнал»; Иметь представления об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества	Беседа, компьютерный практикум.	
3	Информацион -ные процессы. Обработка информации.	Комбинирова нный	1	Понимание важности для современного человека владения	Формирова ние навыков работы с ПК.	Инициат ивное сотрудни чество – ставить	Умение ввода информац ии с клавиатур	Иметь общие представления об информационных процессах и их роли в	Беседа, индивидуальная работа	

_		T	1	T	I		1	1	1	I
				навыком		вопросы,	Ы	современном мире.		
				обработки		обращать		Уметь приводить		
				информации.		ся за		примеры сбора и		
						помощью		обработки		
								информации в		
								деятельности		
								человека, в живой		
								природе, обществе,		
								технике		
4	Информацион	Урок	1	Понимание	Формирова	Пониман	Навыки	Иметь общие	Беседа,	
'	-ные	ознакомлени	1	значения	ние	ие единой	передачи	представления об	компьютерный	
	процессы.	я с новым		хранения	навыков	сущности	И	информационных	практикум.	
	Хранение и	материалом		информации для	работы с	процесса	хранения	процессах и их	практикум.	
	передача	материалом		жизни человека	ПК.	хранения	данных.	роли в		
	информации				IIIX.	информац	данных.	1		
	информации			и человечества;				современном мире;		
				интерес к		ИИ		умение приводить		
				изучению		человеко		примеры хранения		
				информатики		МИ		и передачи		
						техническ		информации в		
						ой		деятельности		
						системой		человека, в живой		
								природе, обществе,		
								технике; навыки		
								анализа процессов		
								в биологических,		
								технических и		
								социальных		
								системах,		
								выделения в них		
								информационной		
								составляющей;		
								навыки		
								классификации		
								информационных		
								процессов по		
								принятому		
								основанию		

5	Всемирная	Урок	1	Понимание	Формирова	Адекватн	Основы	Иметь	Беседа,	
	паутина как	ознакомлени	1	важности для	ние	0	ИКТ-	представление о	компьютерный	
	информацион	я с новым		современного	навыков	передават	компетен	WWW как	практикум	
	-ное	материалом.		человека	работы с	Ь	тности;	всемирном	iipukiiiky iii	
	хранилище.	1		владения	ПК.	информац	умение	хранилище		
	хранилище.			навыками	THC.	ИЮ	работы с	информации;		
				работы с WWW/		I IIIO	поисковы	понятие о		
				Pacorbi C VV VV VV			МИ	поисковых		
							системам	системах и		
							И.	принципах их		
							И.	_ -		
								работы; умение		
								осуществлять		
								поиск информации		
								в сети Интернет с		
								использованием		
								простых запросов		
								(по одному		
								признаку),		
								сохранять для		
								индивидуального		
								использования,		
								найденные в сети		
								Интернет		
								информационные		
								объекты и ссылки		
								на них		
6	Представлени	Комбинирова	1	Понимание	Формирова	Умение	Умение	Иметь обобщённые	Беседа,	
	e	нный		значения	ние	работать	представл	представления о	компьютерный	
	информации.			представления	навыков	в парах.	АТК	различных	практикум	
				информации для	работы с		информац	способах		
				жизни человека	ПК.		ию.	представления		
				и человечества;				информацию. Знать		
				интерес к				сущность понятия		
				изучению				«знак». Иметь		
				информатики				представления о		
								языке, его роли в		
								передаче		

								собственных мыслей и общении с другими людьми.		
7	Дискретная форма представлени я информации.	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Понимание значения цифровой техники для жизни человека и человечества; интерес к изучению информатики	Формирова ние навыков работы с ПК.	Умение выражать свои мысли.	Умение перекоди ровать информац ию	Иметь представления о преобразовании информации из непрерывной формы в дискретную. Знать сущность двоичного кодирования. Уметь кодировать и декодировать сообщения по известным правилам кодирования. Понимать роль дискретизации информации в развитии средств ИКТ.	Беседа, компьютерный практикум.	
8	Контрольная работа по теме «Информация и информацион ные процессы».	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Понимание значения различных информационны х процессов в жизни человека; интерес к изучению информатики.	Формирова ние навыков работы с ПК.	Умение выражать свои мысли.	Умение представл ения информац ии.	Иметь представления об информации как одном из основных понятий современной науки, об информационных процессах и их роли в современном мире, о принципах кодирования и	K/p	

9	Устройство компьютера. Его основные компоненты.	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Чувство личной ответственности за качество окружающей информационно й среды	Формирова ние навыков работы с ПК.	Использо вать речь для регуляци и своего действия	Основы ИКТ- компетен тности; знание основных компонен т ПК.	алфавитном подходе к измерению информации Знать назначение компьютера, базовую структурную схему компьютера, понятие аппаратного обеспечения компьютера, назначение, основные характеристики и физические принципы организации устройств (микропроцессора, устройств ввода- вывода, устройств внешней и внутренней памяти, системной шины, портов, слотов), принцип открытой архитектуры компьютера.	Беседа, практическая работа	
10	Многоядерны й процессор. Оперативная и внешняя память.	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Чувство личной ответственности за качество окружающей информационно й среды	Формирова ние навыков работы с ПК.	Использо вать речь для регуляци и своего действия	Основы ИКТ- компетен тности; знание основных компонен	Знать понятие аппаратного обеспечения компьютера.	Беседа, практическая работа	

							т ПК.			
11	Персональный компьютер	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Чувство личной ответственности за качество окружающей информационно й среды	Формирова ние навыков определени я элементног о состава объекта по шаблону.	Строить монологи ческое высказыв ание	Знание основных возможно стей ПК.	Уметь приводить примеры использования компьютера, оценивать возможности компьютера по характеристике микропроцессора	Компьютерный практикум.	
12	Программное обеспечение компьютера. Системное программное обеспечение	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Чувство личной ответственности за качество окружающей информационно й среды	Формирова ние навыков работы с ПК.	Строить монологи ческое высказыв ание	Умение бережно использов ать системно е ПО ПК.	Осознавать роль программного обеспечения в процессе обработки информации при помощи компьютера. Иметь представление о сущности программного управления работой компьютера. Знать типы программного обеспечения, функции операционной системы. Знать особенности процессов архивирования и разархивирования, типологию компьютерных вирусов, понятие «антивирусная программа». Уметь	Беседа, компьютерный практикум.	

13	Системы программиров ания и прикладное программное обеспечение	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Чувство личной ответственности за качество окружающей информационно й среды.	Формирова ние навыков работы с ПК.	Владеть диалогич еской формой речи	Умение осознанн о использов ать прикладн ое ПО ПК.	пользоваться программами архиваторами, антивирусными программами. Уметь оперировать компьютерными информационными объектами в нагляднографической форме (перемещать, копировать, удалять, создавать ярлыки) Понимать назначение различных прикладных программ. Иметь представление о программировании. Уметь называть группы программ прикладного и общего называть	Беседа, сравнение ситуаций	
14	Файлы и файловые структуры		1	Чувство личной ответственности за качество окружающей информационно й среды.	Формирова ние навыков работы с ПК.	Формули ровать собственн ое мнение и позицию	Умение создавать простые и иерархич еские файловые структур ы.	общего назначения. Знать определение файла. Иметь представление об организации файлов, о дереве каталога. Знать возможности работы с файлами, основные действия с ними; о необходимости	Беседа, индивидуальная работа.	

15	Пользовательс кий интерфейс	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Чувство личной ответственности за качество окружающей информационно й среды	Умение называть и определять свойства объектов.	Учитыват ь разные мнения, договарив аться и приходит ь к общему решению.	Умение управлять экранным и объектам и.	проверки файлов на наличие вирусов. Уметь просматривать на экране каталоги диска, проверять файлы на наличие вирусов. Уметь оперировать информационными объектами, используя графический интерфейс; пользоваться меню и окнами, справочной системой.	Беседа, компьютерный практикум.	
16	Контрольная работа по теме «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией» .	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Чувство личной ответственности за качество окружающей информационно й среды	Формирова ние навыков определени я элементног о состава объекта по шаблону.	Инициат ивное сотрудни чество — ставить вопросы, обращать ся за помощью	Умение осознанн о использов ать прикладн ое ПО ПК. Умение создавать простые и иерархич еские файловые структур ы.	Знать назначение компьютера, базовую структурную схему компьютера, понятие аппаратного обеспечения компьютера, назначение, основные характеристики и физические принципы организации устройств. Иметь представление о сущности	K/p	

 		1	T		
				программного	
				управления	
				работой	
				компьютера.	
				Знать типы	
				программного	
				обеспечения,	
				функции	
				операционной	
				системы. Знать	
				особенности	
				процессов	
				архивирования и	
				разархивирования	
				, типологию	
				компьютерных	
				вирусов, понятие	
				«антивирусная	
				программа».	
				Уметь	
				пользоваться	
				программами	
				архиваторами,	
				антивирусными	
				программами.	
				Уметь	
				оперировать	
				компьютерными	
				информационным	
				и объектами в	
				наглядно-	
				графической	
				форме	
				(перемещать,	
				копировать,	
				удалять,	
				создавать	
				создавать	

								ярлыки)		
17	Формирование	Урок	1	Чувство личной	Проговарив	Формиро	Знание о	Иметь	Компьютерный	
	изображения	ознакомлени		ответственности	ать	вать	формиров	представление о	практикум.	
		я с новым		за качество	последоват	умение	ании	формировании		
	на экране	материалом		окружающей	ельность	спокойно	изображе	изображения на		
	компьютера.			информационно	действий	отстаиват	ния на	экране компьютера.		
	•			й среды	на уроке.	ь свое	ПК.	Знать принцип		
						мнение		дискретного		
								представления		
								графической		
								информации. Знать		
								понятия пиксель,		
								пространственное разрешение		
								монитора, цветовая		
								модель, видеокарта.		
								Уметь		
								рассчитывать		
								глубину цвета в		
								соответствии с		
								количеством цветов		
								в палитре. Уметь		
								рассчитывать		
								объем		
								графического		
								файла.		
18	Компьютерная	Урок	1	Чувство личной	Определять	Формиро	Умение	Иметь	Беседа,	
	графика.	ознакомлени		ответственности	И	вать	выбирать	представление о	индивидуальная	
	трафика.	я с новым		за качество	формулиро	умение	форму	двух видах	работа.	
		материалом		окружающей	вать цель	спокойно	представл	преставления		
				информационно	деятельнос	отстаиват	ения	изображения		
				й среды	ти на уроке	ь свое	информац	(вектор и растр); о		
					с помощью	мнение.	ии	возможностях		
					учителя.			графического		
								редактора;		
								основных режимах		

	T		1	T		1	1	T .	T	
								его работы. Знать		
								форматы		
								графических		
								файлов. Уметь		
								вводить		
								изображения с		
								помощью сканера,		
								использовать		
								готовые		
								графические		
								объекты		
19	Создание	Урок	1	Чувство личной	Формирова	Формиро	Умение	Иметь	Исследовательск	
	Enopyrio orany	ознакомлени		ответственности	ние	вать	выбирать	представление о	ая работа	
	графических	я с новым		за качество	навыков	умение	форму	возможностях		
	изображений.	материалом		окружающей	работы с	спокойно	представл	графического		
				информационно	ПК.	отстаиват	ения	редактора;		
				й среды		ь свое	информац	основных режимах		
						мнение	ии.	работы. Знать виды		
								компьютерной		
								графики, их		
								сходства и отличия;		
								интерфейс		
								графических		
								редакторов, их		
								структуру; способы		
								работы в		
								графических		
								редакторах. Уметь		
1								создавать		
								изображения с		
1								помощью		
								инструментов		
								растрового		
1								графического		
								редактора MS Paint		
								и Gimp;		
								использовать		

	1	1		1		1	1	1		
								готовые примитивы		
								и шаблоны;		
								производить		
								геометрические		
								преобразования		
								изображения.		
20	Контрольная	Урок	1	Чувство личной	Формирова	Формиро	Умение	Иметь	Мультимедийны	
	#060#0 #0 #0\f0	ознакомлени		ответственности	ние	вать	выбирать	представление о	й тест	
	работа по теме	я с новым		за качество	навыков	умение	форму	формировании		
	«Обработка	материалом		окружающей	работы с	спокойно	представл	изображения на		
				информационно	ПК.	отстаиват	ения	экране компьютера.		
	графической			й среды		ь свое	информац	Знать принцип		
	информации».					мнение	ии,	дискретного		
							соответст	представления		
							вующую	графической		
							решаемой	информации.		
							задаче	Иметь		
								представление о		
								двух видах		
								представления		
								изображения		
								(вектор и растр); о		
								возможностях		
								графического		
								редактора;		
								основных режимах		
								его работы. Знать		
								форматы		
								графических		
								файлов. Уметь		
								вводить		
								изображения с		
								помощью сканера,		
								использовать		
								готовые		
								графические		
								объекты. Уметь		

								создавать изображения с		
								помощью		
								инструментов		
								растрового		
								графического		
								редактора MS Paint		
								и Gimp;		
								использовать		
								готовые примитивы		
								и шаблоны;		
								производить		
								геометрические		
								преобразования		
								изображения.		
								Уметь		
								рассчитывать		
								глубину цвета в		
								соответствии с		
								количеством цветов		
								в палитре. Уметь		
								рассчитывать		
								объем		
								графического		
								файла.		
21	Текстовые	Урок	1	Чувство личной	Формирова	Формиро	Умение	Знать назначение и	Беседа,	
	документы и	ознакомлени		ответственности	ние	вать	выбирать	основные режимы	практическая	
	технологии	я с новым		за качество	навыков	умение	форму	работы текстового	работа.	
	их создания.	материалом		окружающей	работы с	спокойно	представл	редактора. Уметь		
				информационно	ПК.	отстаиват	ения	создавать		
				й среды		ь свое	информац	информационные		
						мнение	ии.	объекты,		
								выполнять		
								простейшее		
								редактирование.		
								Знать технологию		
								создания и		

								редактирования простейших текстовых документов		
22	Создание текстовых документов на компьютере.	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Чувство личной ответственности за качество окружающей информационно й среды	Проговарив ать последоват ельность действий на уроке	Допускат ь возможно сть существо вания у людей различны х точек зрения, в том числе не совпадаю щих с его собственн ой, и ориентир оваться на позицию партнера в общении и взаимоде йствии	Иметь представл ение о подходах к упорядоч ению (системат изации) информац ии	Знать назначение и основные режимы работы текстового редактора. Уметь запускать текстовый редактор MS Word, набирать текст на русском языке с помощью клавиатуры, выполнять простейшее редактирование (вставлять, удалять и заменять символы).	Игра, компьютерный практикум.	
23	Прямое	Урок	1	Чувство личной	Формирова	Инициат	Представ	Иметь	Беседа,	

	форматирова ние.	ознакомлени я с новым материалом		ответственности за качество окружающей информационно й среды	ние навыков работы с ПК.	ивное сотрудни чество — ставить вопросы, обращать ся за помощью	ление о подходах к форматир ованию информац ии.	представление о форматировании текста как этапе создания документа, представления о прямом форматировании.	компьютерный практикум.	
24	Стилевое форматирова ние.		1	Первичные навыки анализа и критической оценки получаемой информации; ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов её использования	Выбирать действия в соответств ии с поставленн ой задачей.	Задавать вопросы.	Умение выделени я необходи мой информац ии.	Иметь представление о параметрах шрифта различных типах шрифта, размерах шрифта; о 4-х способах выравнивания абзацев (по левому краю, по центру, по правому краю, по ширине), отступах (слева и справа) и междустрочных интервалах; о нумерации и ориентации страниц, колонтитулах. Уметь форматировать текстовый документ: задавать параметры шрифта, абзаца, размеры полей (верхнего и нижнего, правого и левого), нумерацию	Исследовательск ая работа	

26 Распознавани Урок 1 Понимание роли Проговарив Формиро Умение Иметь Беседа, компьютерный компьютерный	25	Визуализация информации в текстовых документах.	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Понимание роли информационны х процессов в современном мире	Определять и формулиро вать цель деятельнос ти на уроке с помощью учителя.	Договари ваться и приходит ь к общему решению в совместн ой деятельно сти, учитыват ь разные мнения.	Умение вставки графичес ких объектов.	(вверху или внизу по центру, справа или слева), колонтитулы (верхний и нижний) страницы, нумерацию и ориентацию страницы. Уметь форматировать символы и абзацы Иметь представление о вставке в документ графических объектов Знать виды списков (нумерованные и маркированные). Иметь представление об устройстве таблицы (строки, столбцы, ячейки); о диаграммах и их включении в документ. Уметь включать в текстовый документ списки, таблицы, формулы	Беседа, индивидуальная работа	
C Teketa ii Oshakomienii Iniqopmaqioniibi arb Banne Inpecopaso Inpegerabileniie o Rominio Tephibin	26	Распознавани е текста и	Урок ознакомпени	1	Понимание роли	Проговарив	Формиро	Умение преобразо	Иметь	Беседа,	
системы я с новым х процессов в последоват умения вания возможностях практикум.									-	-	
компьютерно материалом современном ельность сотрудни информац компьютерных					-		_			iipakiiikym.	
го перевода.		•	материалом		-						
на уроке. Взрослым (многоязычность,		го перевода.			William			NINI	_		

_	1	1	1	T	I	-	I		Г	
						ИВ		содержание слов из		
						различны		различных		
						х видах		областей знаний,		
						деятельно		обеспечение		
						сти		быстрого поиска		
								словарных статей,		
								мультимедийность)		
								. Уметь переводить		
								текст с		
								использованием		
								системы		
								машинного		
								перевода		
								(небольшой блок		
								текста). Уметь с		
								помощью сканера		
								получить		
								изображение		
								страницы текста в		
								графическом		
								формате, затем		
								провести		
								распознавание		
								текста для		
								получения		
								документа в		
								текстовом формате.		
								Уметь сохранить		
								документ, вывести		
								на печать на		
								принтере		
27	Оценка	Урок	1	Понимание роли	Учиться	Инициат	Умение	Понимать принцип	Беседа,	
	количественн	ознакомлени		информационны	высказыват	ивное	преобразо	кодирования	практическая	
	ых	я с новым		х процессов в	ь свое	сотрудни	вания	текстовой	работа.	
	2111						1	1	*	
		материалом		современном	предполож	чество –	информац	информации.		
	параметров	материалом		современном мире	предполож ение на	чество — ставить	информац ии	информации. Осознавать		

-	28	Оформление	Урок	1	Понимание роли	работы с карточкой.	обращать ся за помощью Договари	Умение	связанные с кодировкой символов русского алфавита и пути их решения. Знать основные кодировочные таблицы. Уметь вычислять объем информационного сообщения Знать примеры	Компьютерный	
		реферата «История вычислительн ой техники»	ознакомлени я с новым материалом		информационны х процессов в современном мире	ать последоват ельность действий на уроке.	ваться и приходит ь к общему решению в совместн ой деятельно сти, учитыват ь разные мнения.	использов ания делового стиля .	деловой переписки, учебной публикации (доклад, реферат), основные требования к оформлению учебной публикации. Уметь создавать оглавление, планировать текст; владеть поиском необходимой	практикум.	

			информации в
			общешкольной
			базе данных, на
			внешних
			носителях
			(компакт-диски), в
			библиотеке
			бумажных и
			нецифровых
			носителей;
			вводить текст,
			форматировать его
			с использованием
			заданного стиля;
			владеть
			включением в
			документ таблиц,
			графиков,
			изображений;
			использовать
			цитаты и ссылки
			(гипертекст);
			использовать
			системы перевода
			текста и словари;

29	работа по теме «Обработка текстовой информации» .	Урок ознакомлени я с новым материалом	1	Понимание роли информационны х процессов в современном мире	Формирова ние навыков работы с ПК.	Инициат ивное сотрудни чество – ставить вопросы, обращать ся за помощью	Умение преобразо вания информации.	использовать сканер и программы распознавания печатного текста.) Уметь создавать и обрабатывать комплексный информационный объект в виде учебной публикации Знать назначение и основные режимы работы текстового редактора. Уметь создавать и обрабатывать комплексный информационный объект в виде	Мультимедийны й тест	
30	Технология	Урок	1	Понимание роли	Формирова	Инициат	Умение	Иметь	Беседа,	

		ODITOTO A HOUSE			*****					
	мультимедиа.	ознакомлени		информационны	ние	ивное	создавать	представление о	компьютерный	
		я с новым		х процессов в	навыков	сотрудни	движущи	мультимедиа;	практикум.	
		материалом		современном	работы с	чество –	еся	областях		
				мире	ПК.	ставить	изображе	применения; о		
						вопросы,	ния.	технических		
						обращать		средствах		
						ся за		мультимедиа; об		
						помощью		аналоговом и		
								цифровом		
								представление		
								звука; о способах		
								записи музыки; о		
								монтаже		
								информационного		
								объекта		
31	Компьютерны	Урок	1	Понимание роли	Формирова	Инициат	Умение	Знать	Исследовательск	
	томпьютерны	ознакомлени	1	информационны	ние	ивное	создавать	характеристику	ая работа	
	е презентации.	я с новым		х процессов в	навыков	сотрудни	анимиров	компьютерной	ил риооти	
				современном	работы с	чество –	анные	презентации, виды		
		материалом		-	ПК.	ставить	изображе	презентаций, этапы		
				мире	IIIX.		-	_		
						вопросы,	ния	ее создания. Уметь		
						обращать		создавать слайд		
						ся за		презентации, с		
						помощью		использованием		
								готовых шаблонов,		
								подбирать		
								иллюстративный		
								материал; создавать		
								текст слайда,		
								форматировать,		
								структурировать		
								текст, вставленный		
								в презентацию.		
								Уметь вставлять в		
								слайды		
								презентации		
								графические		

							объекты,		
							1		
							записывать речь с		
							помощью		
							микрофона и		
							вставлять в слайд,		
							настраивать показ		
							презентации и		
							демонстрировать ее		
							на экране		
							компьютера. Уметь		
							осуществлять		
							демонстрацию		
							презентации с		
							использованием		
							проектора		
32	Создание	1	Понимание роли	Учиться	Осуществ	Умение	Знать	Беседа,	
	мультимедий		информационны	совместно	ЛЯТЬ	применит	характеристику	компьютерный	
	ной		х процессов в	с учителем	взаимный	Ь	компьютерной	практикум.	
	презентации.		современном	и другими	контроль	полученн	презентации, виды		
			мире	учениками		ые знания	презентаций, этапы		
				давать		при	ее создания. Уметь		
				эмоциональ		выполнен	создавать слайд		
				ную оценку		ии	презентации, с		
				деятельнос		творческо	использованием		
				ти класса		й работы.	готовых шаблонов,		
				на уроке.			подбирать		
							иллюстративный		
							материал; создавать		
							текст слайда,		
							форматировать,		
							структурировать		
							текст, вставленный		
							в презентацию.		
							Уметь вставлять в		
							слайды		
							презентации		
							графические		

	1
K/p	
1	
J	
	K/p

					готовых шаблонов, подбирать иллюстративный материал; создавать текст слайда, форматировать, структурировать текст, вставленный в презентацию. Уметь вставлять в слайды презентации графические объекты, записывать речь с помощью микрофона и вставлять в слайд, настраивать показ презентации и демонстрировать ее		
					демонстрировать ее на экране		
					компьютера		
34	Реализация итогового	1			Уметь применять на практике	Мультимедийны й тест	
	проекта.				знания,		
					полученные за		
					курс 7 класса.		

Формы контроля:

- наблюдение;
- беседа;
- onpoc;
- контрольная работа;
- практикум.

Компьютерный практикум

В 7 классе компьютерный практикум рекомендуется проводить с использованием электронного пособия. Время работы на компьютере 20 минут, после чего проводится зарядка для глаз.

Цель компьютерного практикума – научить учащихся средней школы:

- Работать с экранными «электронными» текстами и изображениями, используя текстовый и графический редактор по шаблону;
- Производить несложные вычисления с помощью программного калькулятора под руководством учителя;
- Осуществлять поиск, простейшие преобразования по образцу;
- Создавать элементарные проекты с использованием компьютерных программ в групповой работе;
- Находить нужную программу на Рабочем столе компьютера и запускать ее на исполнение по инструкции;
- Управлять экранными объектами с помощью мыши;
- Получить навыки набора текста с клавиатуры под руководством учителя.

Ожидаемые результаты.

В результате изучения данного курса в седьмом классе школьник: научится:

- приводить примеры передачи, хранения и обработки информации в деятельности человека, живой природе, обществе и технике;
- включать, выключать и перезагружать компьютер, работать с клавиатурой и мышью;
- вводить информацию в компьютер с помощью клавиатуры и мыши;
- соблюдать правила ТБ;
- различать устройства ввода и вывода;
- записывать/считывать информацию с любых носителей;
- работать с окнами в операционной системе с графическим интерфейсом (перемещать, изменять размеры, свертывать, развертывать, закрывать, открывать);
- применять простейший графический редактор для создания и редактирования рисунков;
- работать с файлами (создавать, копировать, переименовывать, осуществлять поиск);
- создавать, редактировать и формировать документ с использованием разных типов шрифтов и включающий рисунок и таблицу;
- выделять элементы текста;
- проверять орфографию в документе;
- выполнять вычисления с помощью приложения Калькулятор. узнает:

- виды информации и ее свойства;
- предмет информатики и основные области деятельности человека, связанные с ее применением;
- историю развития вычислительной техники;
- назначение, состав и загрузка операционной системы;
- приводить примеры информационных носителей;
- представление о способах кодирования информации;
- программное и аппаратное обеспечение компьютера;
- запуск программы из меню Пуск (Меню KDE);
- назначение основных элементов окна графического редактора;
- приемы создания и редактирования изображения;
- основные элементы текста;
- приемы редактирования и форматирования текста;
- проверку орфографии;
- технологию вставки различных объектов;
- о требованиях к организации компьютерного рабочего места, соблюдать требования безопасности и гигиены в работе со средствами ИКТ
- правило создания анимации.

получит возможность научиться:

- классифицировать информацию по видам;
- раскрывать свойства информации на примерах;
- представлять принципы кодирования информации;
- кодировать и декодировать простейшее сообщение;
- работать с различными операционными системами;
- различать виды информации по способам ее восприятия человеком, по формам представления на материальных носителях;
- приводить простые жизненные примеры передачи, хранения и обработки информации в деятельности человека, в живой природе, технике;
- создавать простейшие анимации.

получит возможность узнать:

- принцип дискретного (цифрового) представления информации;
- перевод информации из одной знаковой системы в другую (из текста в таблицу, из аудиовизуального ряда в текст);
- название и функциональное назначение, основные характеристики устройств ПК;
- операционные системы Linux и Windows;
- устройства компьютера, моделирующие основные компоненты информационных функций человека.

Критерии оценки устного ответа

Отметка «5»:

- ответ полный и правильный на основании изученного материала;
- материал изложен в определенной логической последовательности, литературным языком;
- ответ самостоятельный.

Отметка «4»:

- ответ полный и правильный на основании изученного материала;
- материал изложен в определенной логической последовательности, при этом допущены две-три несущественные ошибки, исправленные по требованию учителя.

Отметка «3»:

• ответ полный, но при этом допущена существенная ошибка, или неполный, несвязный.

Отметка «2»:

• при ответе обнаружено непонимание учащимся основного содержания учебного материала или допущены существенные ошибки, которые учащийся не смог исправить при наводящих вопросах учителя.

Отметка «1»: отсутствие ответа.

Критерии оценки практического задания

Отметка «5»:

- работа выполнена полностью и правильно, сделаны правильные выводы;
- работа выполнена по плану с учетом техники безопасности.

Отметка «4»:

• работа выполнена правильно с учетом 2-3 несущественных ошибок исправленных самостоятельно по требованию учителя.

Отметка «3»:

• работа выполнена правильно не менее чем на половину или допущена существенная ошибка.

Отметка «2»:

• допущены две (и более) существенные ошибки в ходе работы, которые учащийся не может исправить даже по требованию учителя.

Отметка «1»: работа не выполнена.

Критерии оценки тестового задания

- За каждый правильный ответ начисляется 1 балл;
- За каждый ошибочный ответ начисляется штраф в 1 балл;
- За вопрос, оставленный без ответа (пропущенный вопрос), ничего не начисляется

При выставлении оценок желательно придерживаться следующих общепринятых соотношений:

- 50-70% «3»;
- 71-85% «4»;
- 86-100% «5».

Перечень средств ИКТ, используемых для реализации настоящей программы:

Аппаратные средства: мультимедийные ПК, локальная сеть, глобальная сеть, мультимедиапроектр, принтер, сканер. **Программные средства;**

- операционная система Windows и Linux;
- полный пакт офисных приложений Microsoft Office и Open office;
- растровые и векторные графические редакторы;
- архиватор.