

I. Разминка

1. У трех братьев по одной сестре. Сколько детей в семье? (4)
2. Назовите три дня подряд, не пользуясь названиями дней недели и числами(вчера, сегодня, завтра)
3. Как можно сорвать ветку, не спугнув с нее птичку? (нельзя, улетит)
4. У Ани денег ровно на один пирожок. На два пирожка ей не хватает одного рубля. Сколько стоит один пирожок? (1 рубль)
5. Сухой - как клин, мокрый как блин. (зонт)
6. Он лохматится над крышей,
Он и там и сям и выше,
Собери его в ладошки –
Не увидишь ты не крошки. (дым)

II. Запоминалка (8 баллов)

III. Алгоритм «Чайник» (8 баллов)

Некий злоумышленник выдал следующий алгоритм за алгоритм получение кипятка:

Налить в чайник воду.

Открыть кран газовой горелки.

Поставить чайник на плиту.

Ждать, пока вода не закипит.

Поднести спичку к горелке.

Зажечь спичку.

Выключить газ.

Исправить алгоритм, чтобы предотвратить несчастный случай.

IV. Алгоритм «Переправа» (8 баллов)

Некий человек должен перевезти в лодке через реку волка, козу и капусту. Каждый раз он может перевезти только либо волка, либо козу, либо капусту. на одном берегу нельзя оставить вместе козу и волка, а также козу и капусту. Составьте алгоритм переправы на другой берег. (Эта задача встречается в рукописях VIII века. Уже тогда интересовались алгоритмами!)

V. Конкурс «Эрудит» (1 балл за правильный ответ)

1. Неправильная запись в программе (ошибка).
2. Устройство ПК, служащее для отображения текстовой и графической информации (монитор).
3. Символ- разделитель (пробел).
4. «Мозг» компьютера (процессор).
5. Взломщик компьютерных программ (хакер).
6. Популярный среди школьников вид компьютерных программ (игра).
7. Указатель место положения на экране (курсор).
8. Состояние, в котором включенный ПК не реагирует на действия пользователя (зависание).
9. Всемирная глобальная сеть (Интернет).

VI. Игра на внимание (физкульт минутка)

2 шеренги друг против друга:

- помахать левой рукой;
- посмотреть вверх;
- погладить правую ладонь человека, который стоит напротив;
- левую ногу согнуть в колене;
- закрыть правый глаз;
- левую руку сжать в кулак;
- подмигнуть левым глазом;
- пожать правую руку соседу.

VII. ПК. Алгоритм «Собери картинку» (8 баллов)

ПК. Алгоритм «Сбор урожая» (8 баллов)

помоги Копатычу собрать урожай фруктов, которые выросли у него в саду. Чтобы передвигать Копатыча надо двигать мышкой. Ловить фрукты надо левой кнопкой мышки.

ПК. Алгоритм «Железная Няня» (8 баллов)

Железная Няня занянит тебя, если поймает! Убегай! Управляй Крошем с помощью стрелок «вверх-вниз» и «вправо-влево». Собирай бонусы.

ПК. Алгоритм «Снежные узоры»

добавь новогоднего настроения в пейзаж! Твоя задача – полностью засыпать узор на земле снегом! Управляй самолетом Пина стрелками «влево» и «вправо». Нажми «пробел» - и начнет сыпаться снег. Будь внимателен – количество «порций» снега ограничено! (8 баллов).